



## **Règlement du tournoi pour enfants de Dragomino**



Note : l'organisation du tournoi se réserve le droit de modifier ce règlement jusqu'au début du tournoi. Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à [inscription-tournois@alchimiedujeu.fr](mailto:inscription-tournois@alchimiedujeu.fr)

### **I. Format**


**Ce tournoi est réservé aux enfants âgés entre 7 et 9 ans uniquement, et ils devront être obligatoirement accompagnés d'un adulte.**

Toutes les parties seront jouées avec la boîte de base de Dragomino sur la base du livret de règles sans variantes. Tout litige sera réglé à l'appréciation des bénévoles en se référant à ce livret, à leur expérience et sans aide externe (forums, BGG...).

Un joueur pourra se voir donner un avertissement (pour blocage intempestif, jeu lent, mauvaise ambiance, soupçon de triche...). Au bout de 2 avertissements, le joueur sera disqualifié du tournoi sans aucun gain possible.

Le nombre de joueurs par table dépendra du nombre de participants, selon le tableau suivant :

Nombre d'inscrits	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4
2	2			
3	3			
4	4			
5	3	2		
6	3	3		
7	4	3		
8	4	4		
9	3	3	3	
10	4	3	3	
11	4	4	3	
12	4	4	4	
13	4	3	3	3
14	4	4	3	3

	Alchimie du Jeu de Toulouse	Tournoi enfants de Dragomino
---	-----------------------------	------------------------------

15	4	4	4	3
16	4	4	4	4

## II. Déroulé du tournoi

Un rappel des règles sera proposé aux participants.

Le tournoi comportera une phase de qualification suivie d'une finale, excepté s'il n'y a pas suffisamment de participants pour former les tables nécessaires ; dans ce cas, il n'y aura aucune phase de qualification. Le temps des parties n'est pas limité.

L'appariement se fera par tirage au sort. La collaboration entre plusieurs joueurs ou une aide de l'adulte accompagnant dans le but de favoriser de manière évidente une qualification ou une victoire est un lourd motif d'avertissement voir de disqualification directe.

## III. Phase de qualification

Une phase de qualification aura lieu si le tournoi comporte plus de 4 participants. Elle se jouera en **1 partie**. Le vainqueur de chaque table accèdera à la finale et gagnera 1 ticket pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival. Toute égalité sera tranchée selon les règles officielles du jeu (après le décompte final : Plus grand nombre de Coquilles vides).

## IV. Finale

La phase finale se jouera en **1 partie** de manière identique à la phase de qualifications. **Dans le cas où il n'y a pas eu suffisamment de participants pour organiser une phase de qualifications, la finale se jouera en 2 parties au lieu de 1** et les scores seront additionnés pour désigner un vainqueur du tournoi.

## V. Lots

Le festival offrira au vainqueur **une boîte de Dragomino dédiée par les auteurs** du jeu.

Le second gagnera **3 tickets** pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival.

Le troisième gagnera **2 tickets** pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival.

Le quatrième gagnera **1 ticket** pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival.