



Règlement du tournoi d'After Us



Note : l'organisation du tournoi se réserve le droit de modifier ce règlement jusqu'au début du tournoi. Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à inscription-tournois@alchimiedujeu.fr

I. Format

Toutes les parties seront jouées avec la boîte de base d'After Us sur la base des règles du livret. Tout litige sera réglé à l'appréciation des bénévoles en se référant à ce livret, à leur expérience et sans aide externe (forums, BGG...).

Un joueur pourra se voir donner un avertissement (pour blocage intempestif, jeu lent, mauvaise ambiance, soupçon de triche...). Au bout de 2 avertissements, le joueur sera disqualifié du tournoi sans aucun gain possible.

Le nombre de joueurs par table dépendra du nombre de participants, selon le tableau suivant :

| Nombre d'inscrits | Table 1 | Table 2 |
|-------------------|---------|---------|
| 4 | 4 | |
| 5 | 5 | |
| 6 | 3 | 3 |
| 7 | 3 | 4 |
| 8 | 4 | 4 |
| 9 | 4 | 5 |
| 10 | 5 | 5 |



II. Déroulé du tournoi

Le tournoi comportera une phase de qualification suivie d'une finale, excepté s'il n'y a pas suffisamment de participants pour former deux tables différentes ; dans ce cas, il n'y aura aucune phase de qualification. La phase de qualification ne pourra pas excéder 1h30. En cas de partie non-terminée, l'arbitre annoncera une fin de partie forcée. A partir de ce moment, la manche en cours sera terminée et une autre sera jouée avant décompte.

Un rappel des règles sera proposé aux participants.

L'appariement se fera par tirage au sort. La collaboration entre plusieurs joueurs dans le but de favoriser de manière évidente une qualification ou une victoire est un lourd motif d'avertissement voir de disqualification directe.

III. Phase de qualification

Une phase de qualification **d'une seule partie** aura lieu si le tournoi comporte entre 6 et 10 participants. Le premier et second de chaque table passeront en finale.

La partie de qualification se déroulera avec les objets conseillés : ghetto blaster, mobylette et ordinateur, sauf à la demande unanime des joueurs. Dans ce cas les règles de sélection des objets de la phase finale seront appliquées.

IV. Phase finale

La phase finale se jouera en **une partie** sans limite de temps si une phase de qualification a eu lieu, en **deux parties où les scores seront additionnés** sinon (4 ou 5 joueurs inscrits). Florian Sirieix, l'auteur d'After Us, sera intégré aux participants, il ne pourra pas être déclaré vainqueur pour les lots. La sélection des objets joués se fera de la manière suivante :

- Tirage au sort (application smartphone) d'un joueur n°1
- A tour de rôle dans le sens horaire en commençant par le joueur n°1, chaque participant choisi un objet qu'il aimerait voir joué.
- Les joueurs 4,5 et 6 peuvent décider de ne pas choisir d'objet s'ils estiment que ceux déjà pris leur conviennent.
- 3 objets sont tirés aléatoirement parmi ceux choisis

V. Lots

Chaque victoire de partie (phase qualificative ou finale) offre **1 ticket** pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival.

Tous les finalistes repartiront avec un goodies pour le jeu After Us.

Le vainqueur du tournoi repartira avec une **boite d'After Us dédiée**.

Le second gagnera **3 tickets** pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival.

Le troisième gagnera **2 tickets** pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival.

Le quatrième gagnera **1 ticket** pour la tombola réservée à la section Tournoi du festival.